

Informatyka ekonomiczna – prof. zw. dr hab. inż. Ryszard Budziński

1. Inżynieria Internetu – cel i zakres prowadzenia kierunku edukacyjnego.
2. Organizacje wirtualne – pojęcie i forma funkcjonowania przestrzeni gospodarczej w Internecie.

Programowanie komputerów I – dr Jakub Swacha

1. Podstawowe cechy programowania strukturalnego.
2. Języki interpretowane a kompilowane: przykłady, wady i zalety.

Projektowanie systemów informatycznych – dr Jerzy Marcinkiewicz

1. Cele i zasady normalizacji modelu relacyjnego bazy danych
2. Zasady projektowania interfejsu użytkownika systemu informatycznego

Bazy danych – dr Barbara Królikowska

1. Obiektowy model danych: definicja danych, operowanie danymi, integralność danych.
2. Proces normalizacji: przekształcenie do 3NF.

Technologie informacyjne organizacji – prof. dr hab. Zdzisław Szyjewski

1. Wymień funkcje systemu operacyjnego i omów jedną z nich.
2. Na czym polega zarządzanie pamięcią operacyjną komputera.
3. Na czym polega zarządzanie danymi zapisanymi na dysku.
4. Wymień przykładowe systemy operacyjne.
5. Na czym polega technologia wielodostępu.

Algorytmy i struktury danych – dr Jakub Swacha

1. Wymień i objaśnij 4 cechy algorytmu.
2. Rekurencja a iteracja w algorytmach.

Architektura komputerów dr inż. Mariusz Borawski

1. Architektura komputera według von Neumanna
2. Budowa procesora

Narzędzia informatyczne w praktyce – dr Barbara Krolikowska

1. Jak działa agent programowy, technologie informatyczne stosowane w agentach programowych.
2. EDI – standardy wymiany danych.

Wybrane problemy społeczeństwa informacyjnego – prof. zw. dr hab. Agnieszka Szewczyk

1. Charakterystyczne cechy społeczeństwa informacyjnego.
2. Przestępstwa komputerowe jako syndrom społeczeństwa informacyjnego.

Sieci komputerowe dla inżynierów dr hab. inż. Kesra Nermend

1. Wymień i omów protokoły warstwy transportowej stosu TCP/IP
2. Geneza powstania usługi DHCP

Programowanie dynamicznych dokumentów HTML – dr hab. prof. US Waldemar Wolski

1. Omów języki skryptowe w dokumentach HTML
2. Omów możliwości języka JavaScriptu

Analiza systemów informacyjnych – dr Jerzy Marcinkiewicz

1. Istota kaskadowego cyklu rozwoju systemu informatycznego i jego odmiany
2. Scharakteryzuj podejście strukturalne w modelowaniu systemów informacyjnych
3. Podstawowe pojęcia podejścia obiektowego do modelowania systemów informacyjnych

Strategia informacyjna przedsiębiorstwa – prof. zw. dr hab. Zygmunt Drażek

1. Modele analizy informacyjnej przedsiębiorstw.
2. Etapy realizacji strategii informacyjnej przedsiębiorstw.

Grafika komputerowa i multimedia – dr inż. Mariusz Borawski

1. Korekcja kształtu histogramu obrazu: przybliżony kształt poprawnego histogramu obrazu, metody wpływające na kształt histogramu.
2. Percepcyjne modele barw (CIE RGB, CIE XYZ itp.). Krótka charakterystyka, zastosowania.

Bezpieczeństwo i zarządzanie ruchem w sieci – dr hab. Kesra Nermend

1. Co to jest tunel VPN? Jakie protokoły wykorzystywane są do nawiązania połączeń VPN? Jakie są wady i zalety poszczególnych protokołów?
2. Co oznaczają pojęcia: uwierzytelnianie, autoryzacja, kontrola dostępu, prawa, uprawnienia, poufność, integralność, niezaprzeczalność?

Programowanie obiektowe – dr hab. prof. US Waldemar Wolski

1. Co deklarujemy w typie klasa?
2. Na czym polega przeciążanie funkcji?

Architektura informacyjna serwisów internetowych – dr Tomasz Ordysiński

1. Czym jest architektura informacji w serwisach internetowych?
2. Na czym polega Web Usability?

Systemy informacyjne zarządzania – dr hab. Jacek Cypryjański

1. Omówić klasyfikację systemów informatycznych zarządzania.
2. Scharakteryzować systemy klasy MRP.
3. Scharakteryzować systemy klasy CRM.

Kryptografia – dr inż. Grzegorz Szkibieli

1. Omówić systemy kryptograficzne
2. Opowiedzieć o różnych metodach łamania szyfrów klasycznych.

Technologie programowania systemów internetowych – dr hab. prof. US Waldemar Wolski

1. Serwery WWW
2. Technologie internetowe Microsoftu

E-biznes – prof. zw. dr hab. Agnieszka Szewczyk

1. Zasady wprowadzania e-biznesu.
2. Formy płatności w e-commerce.

Modelowanie i symulacja komputerowa – dr hab. prof. US Małgorzata Łatuszyńska

1. Struktura programu symulacyjnego
2. Etapy badań symulacyjnych

Programowanie w Javie – dr Łukasz Radliński

1. Java jako język obiektowy - dziedziczenie, przesłanianie, przeciążanie, modyfikatory dostępu
2. Struktura aplikacji internetowych i korporacyjnych (enterprise)

Hurtownie danych i odkrywanie wiedzy w Internecie – dr Grzegorz Wojarnik

1. Jak zdefiniujesz termin „hurtownia danych”
2. Do czego służą narzędzia ETL (Extraction, Transformation, Load)

Programowanie w środowisku .NET i Unix – dr Łukasz Radliński

1. Architektura środowiska .NET
2. Cechy aplikacji mobilnych dla środowiska .NET

Infrastruktura klucza publicznego – dr J.Pejaś

1. Przedstaw procedurę tworzenia podpisu cyfrowego z załącznikiem
2. Wymień i krótko omów podstawowe funkcje realizowane przez urząd certyfikacji

Harmonogramowanie projektów – prof. dr hab. Zdzisław Szyjewski

1. Co to jest ścieżka krytyczna projektu.
2. Co to jest WBS. Omów zasady opisu.
3. Omów pojęcie kalendarzy w projekcie.
4. Na czym polega analiza czasowa projektu.
5. Na czym polega analiza zasobowa projektu.
6. Co to jest harmonogram projektu.

Sztuczna inteligencja i systemy ekspertowe – prof. dr hab. Andrzej Piegat

1. Definicje i przykłady sztucznej inteligencji.
2. Sztuczne sieci neuronowe, ich uczenie i zastosowania.

Organizacja i wdrażanie portali korporacyjnych – dr hab. prof. US Waldemar Wolski

1. Klasyfikacja portali
2. Portale społecznościowe.